Данный архетип взят из хоумбрю-сборника “Прорастающий Хаос” (Sprouting Chaos)

Архетипы следопыта

В дополнение к двум идеалам следопыта, представленным в Книге игрока, здесь приведен третий – Повелитель растений.

Повелитель растений

Архетип Повелитель растений является альтернативой Повелителю зверей, и устанавливает связь между следопытом и разумным растением. Объединяя усилия, растение и следопыт работают как одно целое, борясь с чудовищными врагами, угрожающими цивилизации и дикой природе. Повелители растений заботливо выращивают свои магические растения, посвящая себя идеалу сотрудничества со своим питомцем.

Спутник следопыта

На 3 уровне вы узнаете ритуал, который создает магическую связь между вами и небольшим разумным растением. Этот ритуал расходует 1 час времени, и может быть выполнен на коротком отдыхе. По завершении этого ритуала, растение приобретает магические способности, которые вы можете использовать.

В качестве бонусного действия, вы можете бросить растение на расстояние до 30 футов, которое прорастает в месте падения. Размер проросшего растения Маленький, оно имеет 8 Силы, 14 Ловкость, 10 Телосложения, 5 Мудрости, 3 Интеллекта и 1 Харизмы. Класс его доспехов определяется как 10 + ваш бонус владения, а количество очков жизни равно 8 + удвоенный уровень следопыта. Растение не может передвигаться, пока вы осторожно не выкопаете его из земли, потратив 1 минуту. Если жизни растения опускаются до 0, оно превращается в маленькое семечко, до тех пор, пока вы не закончите короткий отдых. Проросшему растению вы можете давать следующие команды:

Удар шипами. В качестве бонусного действия, вы можете заставить растение стрелять шипами во врага, которого вы можете видеть в радиусе 20 футов от растения. Совершите магическую атаку дальнего боя, чтобы атаковать противника, использовав ваш класс атаки заклинаниями. При попадании цель получает 1к4 колющего урона.

Этот урон увеличивается на 1к4, когда вы достигаете 5 уровня (2к4), 11 уровня (3d4) и 17-й уровня (4d4).

Подножка. Когда существо размера Большой или меньше, которое вы можете видеть, находится в пределах 5 футов от растения, вы можете использовать свою реакцию для приказа питомцу опутать ноги цели. Существо должно преуспеть в спасброске Ловкости против сложности ваших заклинаний или будет сбито с ног.

Растительная сила

На 7 уровне вы можете улучшить одно умение своего питомца:

Улучшенный выстрел шипами. Всякий раз, когда выстрел шипами поражает цель, следующую атаку против этой цели вы совершаете с преимуществом.

Улучшенная подножка. Радиус опутывания увеличивается до 15 футов.

Жуткие удары

Начиная с 11 уровня, ваш питомец совершает *выстрел шипами* с преимуществом, а вражеские существа получают помеху к спасброску против *подножки*.

Связь с природой

Начиная с 15 уровня, вы и ваш питомец можете защищать друг друга. В конце каждого из ваших ходов, если вы находитесь в пределах 5 футов от вашего питомца, вы можете либо защищать его, либо он может защищать вас до начала вашего следующего хода. Если вы защищаете питомца, атаки против него совершаются с помехой, а если он защищает вас, то против вас.